

	Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO			
	PLANEACIÓN SEMANAL 2021			
Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	TECNOLOGIA- INFORMATICA	
Periodo:	IV	Grado:	TERCERO	
Fecha inicio:	13 SEPTIEMBRE	Fecha final:	26 NOVIEMBRE	
Docente:	ANA MARIA MARIN ALVAREZ, ANGELA MARIA RODRIGUEZ GIL.		Intensidad Horaria semanal:	2

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:

- ¿Cómo puede aprovechar el computador para hacer documentos en Word y hacer cambios requeridos?
- ¿Cómo la tecnología aporta en el proceso de la movilidad de un lugar a otro a través de artefactos permitiendo el avance en la sociedad?

COMPETENCIAS:

- Enriquece su vocabulario consultando y aplicando nueva tecnología
- Reconozco productos tecnológicos de mi entorno cotidiano y los utilizo en forma segura y apropiada.

ESTANDARES BÁSICOS:

- Reconozco y describo la importancia de algunos artefactos en el desarrollo de actividades cotidianas en mi entorno y en el de mis antepasados.
- Reconozco productos tecnológicos de mi entorno cotidiano y los utilizo en forma segura y apropiada.
- Reconozco y menciono productos tecnológicos que contribuyen a la solución de problemas de la vida cotidiana.
- Exploro mi entorno cotidiano y diferencio elementos naturales de artefactos elaborados con la intención de mejorar las condiciones de vida.

Semana	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1 13 al 17 de septiembre	TECNOLOGIA	Reconocer el plan de área del periodo.	<ul style="list-style-type: none"> Elaborar portada del periodo. Consignar el plan de área del periodo en el cuaderno 	PC Video Beam HDMI	<ul style="list-style-type: none"> Trabajos en clase. 	<ul style="list-style-type: none"> PROPOSITIVO: Aplica las herramientas de Word en los trabajos, tareas y actividades de clase. INTERPRETATIVO Reconoce situaciones de la historia del computador ARGUMENTATIVO : Demuestra la evolución del transporte en la vida del hombre a través de las épocas.
	INFORMATIC A	Reconocer el plan de área del periodo.	<ul style="list-style-type: none"> Rótulo en el portafolio del periodo Consignar el plan de área del periodo en el cuaderno. Indicaciones para realizar los protocolos de cada clase, realizamos el primero como ejemplo. 	USB Cuadernos Videos	<ul style="list-style-type: none"> Revisión de tareas y deberes. Exposiciones 	
2 20-24 de septiembre	TECNOLOGIA	El transporte como un avance en la sociedad.. Exposiciones trabajos de feria de la ciencia y la creatividad	<ul style="list-style-type: none"> Pauta de trabajo. Elaborar un tren utilizando material reciclable. Decoración. 	Power point Documentos . Sala de Sistemas.	<ul style="list-style-type: none"> talleres finales. Ejercicios prácticos en el PC. Actividades complementarias 	
	INFORMATIC A	Aprender a encender y apagar el equipo.	<ul style="list-style-type: none"> Saludo a los estudiantes Explicación de como encender y apagar el pc Ejercicio práctico con el pc Juegos de manejo del mouse. 		<ul style="list-style-type: none"> Trabajo práctico en clase. 	
	TECNOLOGIA	Historia y evolución del transporte: aéreo	<ul style="list-style-type: none"> Observación de video: https://www.youtube.com/watch?v=v_TwbHUNQ5w https://www.youtube.com/watch?v=YMr4xTWN4_k Socialización. Toma de nota en el cuaderno. Dibujo. MI DEBER: Traer cajas pequeñas de cartón, tapas de gaseosa y palitos de paleta. 		<ul style="list-style-type: none"> Elaboración de medio de transporte con material 	
3 27 de	TECNOLOGIA	Historia y	<ul style="list-style-type: none"> Pauta de trabajo. 			

septiembre al 1 octubre		evolución del transporte: aéreo	<ul style="list-style-type: none"> • Elaborar un avión utilizando material reciclable. • Decoración. 		de plástico y cartón.	
	INFORMATIC A	Escribir en Word textos entregados a los estudiantes. Y Aplicar fuentes a los textos trabajados.	<ul style="list-style-type: none"> • ingresar en el pc a Word • ejercicio de dictarles palabras en Word usando el teclado. • guardar el texto trabajado • calificar el trabajo de clase. 			
11-15 octubre	SEMANA INSTITUCIONAL RECESO DE LOS ESTUDIANTES.					
4 4-8 de octubre	TECNOLOGIA	Historia y evolución del transporte: Acuático	<ul style="list-style-type: none"> • Observación de video: https://www.youtube.com/watch?v=ol11YcbRku8 https://www.youtube.com/watch?v=sG9H4aVGhB0 • Socialización. • Toma de nota en el cuaderno. • Dibujo. • MI DEBER: Traer cajas pequeñas de cartón, tapas de gaseosa y palitos de paleta. 			
	INFORMATIC A	Aprender a guardar archivos adecuadamente en el PC	<ul style="list-style-type: none"> • Ingreso a la sala de sistemas. • Explicación del tema a trabajar en la clase. • Abrir y copiar y pegar imágenes y texto en Word • Aprender a guardar archivos en el pc. 			
5 18-22 de octubre	TECNOLOGIA	Historia y evolución del transporte: Acuático	<ul style="list-style-type: none"> • Pauta de trabajo. • Elaborar en parejas un barco utilizando material reciclable. • Decoración. 			
	INFORMATIC A	Diferentes maneras de guardar archivos	<ul style="list-style-type: none"> • Ingreso a la sala de sistemas. • Explicación del tema a trabajar en la clase. • Abrir y copiar y pegar imágenes y texto en Word <p>Aprender a guardar archivos en el pc, conocer la USB y como guardar en ella.</p>			

6 25-29 de octubre	FESTIVO					
	FESTIVO					
7 1-5 noviembre	TECNOLOGIA	Historia y evolución del transporte: Terrestre	<ul style="list-style-type: none"> • Pauta de trabajo. • Elaborar en parejas un carro utilizando material reciclable. • Decoración. 			
	INFORMATIC A	Realizar devolución de la actividad final del periodo y autoevaluación	<ul style="list-style-type: none"> • Devolución de la actividad final del periodo calificada. • Autoevaluación. 			
8 8-12 noviembre	FESTIVO					
	FESTIVO					
9 15-19 de noviembre	TECNOLOGIA	-Artefacto y producto tecnológico	<ul style="list-style-type: none"> • Pauta de trabajo. • Elaborar en parejas un robot utilizando material reciclable. • Decoración. 			
	INFORMATIC A	Realizar ejercicios a través de los juegos multimedia	<ul style="list-style-type: none"> • Juegos libres multimedia. • Fortalecimiento del mouse 			
10 22-26 de noviembre	TECNOLOGIA	Autoevaluación y co evaluación	Criterios para autoevaluarse			

OBSERVACIONES:

CRITERIOS EVALUATIVOS (PROCEDIMENTALES) SABER – HACER – INNOVAR

1. Trabajo Individual.
2. Trabajo colaborativo.
3. Evaluaciones escritas (diagnósticas - externas) y orales
4. Trabajos de consulta.
5. Exposiciones.
6. Desarrollo de talleres.
7. Desarrollo de competencias texto guía.
8. Informe de lectura.
9. Mapas mentales.
10. Mapas conceptuales.
11. Aprendizaje Basado en Problemas: (ABP)
12. Portafolio.
13. Fichero o glosario.
14. H.B.A. (Habilidades Básicas de Aprendizaje)
15. A.A.A. (Actividad de Afianzamiento de Aprendizaje)
16. A.C.A. (Actividad Complementaria de Aprendizaje)

CRITERIOS EVALUATIVOS (ACTITUDINALES) SER – ESTAR - SERVIR

1. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula.
2. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.
3. Autoevaluación.
4. Trabajo en equipo.
5. Participación en clase y respeto por la palabra.
6. Trabajo individual y grupal de manera responsable y eficaz.
7. Presentación personal y de su entorno.

ACTIVIDADES DE PROCESO 90 %							ACTIVIDADES EVALUATIVAS 25 %			ACTITUDINAL 10 %		EVALUACIÓN DE PERIODO 25 %	
SEM 3,4, Y 5	SEM 4	SEM 5	SEM 7	SEM 8	SEM 9	ADN	SEM 3	SEM 5	HBA SEM 9	DOCENTE SEM 9	ESTUDIANTE SEM 9	EXTERNA SEM 8	INTERNA SEM 9
ACTIVIDADES EN EL AULA Y TEXTOS GUIA.	DESARROLLO DE COMPETENCIAS TEXTO	ACTIVIDADES ADN NORMA	PARTICIPACIÓN Y TRABAJO EN CLASE. EJERCICIOS Y	ACTIVIDADES DEL CUADERNO	REVISION DEL TEXTO GUIA.	ACTIVIDADES ADN.	QUIZ DE LA UNIDAD.	QUIZ DE LA UNIDAD.	REVISIÓN PROMEDIOS HBA	AUTOEVALUACION DEL AREA	COEVALUACION DEL AREA	PRUEBA INSTRUMENTOS	EVALUACION DE PERIODO